

Regolamento_Ice Heist 2: The Museum Snatch-a-roo

Come puntare

Menu delle impostazioni di puntata

Premi l'icona a forma di ruota o PUNTATA TOTALE per aprire il menu delle impostazioni di puntata.

Gettoni

Mostra il numero di gettoni attualmente in gioco.

Il gioco dispone di 30 payline fisse.

Valore gettone

Mostra il valore gettone attuale in valuta.

Puntata totale

Mostra la puntata totale attuale in valuta. Modificala selezionando la puntata totale desiderata.

Sui dispositivi desktop, puoi premere il pulsante meno (-) per diminuire la puntata totale oppure premere il pulsante più (+) per aumentarla.

Premi OK per confermare e chiudere il menu delle impostazioni di puntata.

Gira

Premi la freccia circolare per inviare la puntata e far girare i rulli.

Funzione Giro Automatico

La funzione Giro Automatico fa girare i rulli automaticamente per un determinato numero di giri, con la puntata attuale.

Per le giurisdizioni in cui il Giro Automatico è attivo:Seleziona il numero di Giri Automatici e, dove disponibili, il limite di perdita e il limite di vincita singola (quest'ultimo è opzionale).

Una volta impostata la configurazione della puntata desiderata, premi il pulsante **GIRO AUTOMATICO** e decidi quanti giri vuoi giocare con le attuali impostazioni di gioco.

La funzione Giro Automatico fa girare i rulli per il numero di partite specificate finché non viene premuto il pulsante **STOP**, viene attivato un bonus, il saldo è insufficiente per girare o vengono raggiunti i limiti di vincita/perdita abilitati.

Il Giro Automatico è disponibile solo nelle giurisdizioni approvate.

Funzione misteriosa Snatch-a-Roo

La funzione misteriosa Snatch-a-Roo può verificarsi in modo casuale dopo qualsiasi giro della partita principale non vincente. Quando attivata, i simboli a vincita più bassa presenti sui rulli vengono rimossi e tutte le posizioni dei simboli vengono riempite con nuovi simboli che scendono dall'alto per riempire tutti gli spazi vuoti. I rulli vengono esaminati nuovamente per trovare combinazioni di simboli vincenti e, se non è presente alcuna vincita, i simboli più bassi successivi vengono rimossi dai rulli e nuovi simboli scendono per sostituirli.

La funzione misteriosa Snatch-a-Roo si ripete fino a quando non si verifica una combinazione di simboli vincente.

Bonus Museum Heist

Il *Bonus Museum Heist* si attiva quando 3 simboli Scatter Bonus compaiono ovunque sui rulli 2, 3 e 4.

Attivando il *Bonus Museum Heist* vengono assegnati 5 Giri Gratuiti iniziali.

Prima che inizi il *Bonus Museum Heist*, trova Giri Gratuiti, moltiplicatori di simboli, diamanti e un simbolo Super Furto in un massimo di 4 mostre del museo.

Seleziona fino a 3 articoli in ogni esposizione. Una volta completate tutte le selezioni per una mostra, si apre la mostra successiva.

Ogni mostra è associata al simbolo di un personaggio. Eventuali moltiplicatori o diamanti raccolti si applicano al simbolo della mostra corrispondente:

- Mostra 1: guardia
- Mostra 2: detective
- Mostra 3: ladro
- Mostra 4: ladra

Ogni selezione rivela 1 di 5 elementi:

- +1 giro.
- Moltiplicatore di simboli – aggiunge un moltiplicatore 1x al simbolo del personaggio Jolly di quella mostra.
- Diamante – aggiunge 1 Diamante all'accumulatore Jolly per il simbolo del personaggio di quella mostra.
- Simbolo Super Furto – aggiunge +1 giro, un moltiplicatore da x1 del simbolo del personaggio e 1 Diamante all'accumulatore per il simbolo del personaggio di quella mostra.
- Simbolo X - attiva l'allarme. Se si ottengono 3 X, termina la rapina e iniziano i Giri Gratuiti.

Se vengono raccolte 3 X prima dell'apertura di tutte e 4 le mostre, le restanti mostre non sono disponibili.

La sequenza delle mostre termina quando tutte e 4 le stanze sono state completate o sono state rivelate 3 X.

Tutti i Giri Gratuiti, i Diamanti e i moltiplicatori guadagnati nelle mostre vengono aggiunti agli accumulatori nei Giri Gratuiti.

Il *Bonus Museum Heist* si riattiva quando 3 simboli Scatter Bonus compaiono ovunque sui rulli 2, 3 e 4. La riattivazione del bonus assegna ulteriori Giri Gratuiti pari all'importo assegnato dopo la fase di

selezione.

Il Bonus può essere riattivato più volte, fino a un massimo di 225 Giri Gratuiti per Bonus.

Durante i Giri Gratuiti, ogni simbolo Scatter Diamante in qualsiasi posizione sul rullo 5 aggiunge un Diamante accanto a un simbolo nell'accumulatore sullo schermo. I simboli si aggiungono in sequenza da sinistra verso destra. Se vengono aggiunti 3 Diamanti accanto a un simbolo, tutte le copie del corrispondente simbolo Ladra, Ladro, Detective o Guardia sui rulli 2, 3, 4 e 5 si trasformano, rispettivamente, nella versione Jolly dei simboli Ladra, Ladro, Detective o Guardia per i Giri Gratuiti attuali e rimanenti.

Tutte le vincite che includono una combinazione di moltiplicatori Jolly 2x e/o 3x vengono moltiplicate per la somma dei moltiplicatori.

Se alcuni simboli si trasformano, le vincite vengono calcolate dopo che le trasformazioni sono complete.

I Giri Gratuiti sono giocati con la stessa puntata del giro attivante.

Durante i Giri Gratuiti sono utilizzati rulli diversi. I rulli sono stabiliti all'inizio di ogni Giro Gratuito.

Opzioni

Tutti i suoni: attiva o disattiva l'audio del gioco.

Effetti sonori: attiva o disattiva gli effetti sonori del gioco.

Musica: attiva o disattiva la musica del gioco.

Ritorno per il giocatore

- Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 94,02%

Valore puntata

- Il gioco prevede un limite minimo di puntata di € 1.

Versione

- 1.0

Regole

L'uso scorretto o il malfunzionamento annullano tutte le vincite e le partite.

Tutti i simboli delle vincite di linea devono comparire su una linea attiva e su rulli consecutivi, partendo dal primo rullo a sinistra.

Viene pagata solo la vincita più alta su ogni payline. Le vincite di linea contemporanee su payline diverse sono sommate.

È pagata solo la vincita Scatter più elevata.

Tutte le vincite vengono visualizzate con la puntata attuale.

Le vincite Scatter sono indipendenti dalle vincite di linea e si sommano all'importo totale pagato.

Le vincite bonus non dipendono dalle vincite di linea e si sommano all'importo totale pagato.

Il simbolo Bonus compare solo sui rulli 2, 3 e 4.

Il simbolo Jolly compare soltanto sui rulli 2, 3, 4 e 5.

I simboli Jolly del personaggio compaiono solo sui rulli 2, 3, 4 e 5 del *Bonus Museum Heist*.

Il simbolo del diamante è Jolly e compare solo sul rullo 5 del *Bonus Museum Heist*.

Tutti i simboli Jolly sostituiscono tutti i simboli tranne i simboli Bonus e Diamante.

Le vincite sono mostrate in valuta.

In alcune giurisdizioni, indipendentemente dall'importo della puntata, per ogni transazione può essere previsto un limite di vincita. Consulta la tabella dei pagamenti per maggiori informazioni. Una transazione include i risultati del bonus sommati alla vincita che ha avviato il bonus. Se viene raggiunto il limite di vincita nel bonus, il bonus termina all'istante, anche se sono presenti ancora Giri Gratuiti da giocare.

Proprietà intellettuale

© 2024 IGT. Tutti i marchi commerciali e/o i marchi di servizio qui utilizzati sono marchi commerciali o marchi registrati di IGT, dei suoi affiliati o dei suoi concessionari di licenza.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.02%**.